

SERI 2: PEMANFAATAN APLIKASI PENGOLAH DATA BERBASIS OPEN SOURCE

Styling Dasar untuk Data Vektor

Pusat Standardisasi dan Kelembagaan Informasi Geospasial 2023

Modul Bimtek Penguatan Simpul Jaringan Informasi Geospasial

Seri 2: Pemanfaatan Aplikasi Pengolah Data Berbasis Open Source Styling Dasar untuk Data Vektor

Pengarah Dr. Ibnu Sofian (Deputi Bidang Infrastruktur Informasi Geospasial) Dr. Rer-nat. Sumaryono (Kepala PusatStandardisasi dan Kelembagaan Informasi Geospasial)

Editor Aris Haryanto, S.Kom., M.T (Koordinator Kelembagaan dan Pembinaan Simpul Jaringan) Siska Rusdi Nengsih, S.T., M.T. Della Ananto Kusumo, S.Si., M.URP

> Penyusun Nur Aliyah, S.Si., M.Si.

Desain & Layout Rosalin Aprilyani Anifa Widiyantari, S.T., M.Sc.

Copy Right: Badan Informasi Geospasial Edisi I – Juni 2023 Diterbitkan oleh: Badan Informasi Geospasial JIn. Raya Jakarta Bogor Km.46 Cibinong, Bogor

> 32 halaman; 21 cm X 29,7 cm ISBN : xxx-xxx-xxxx-xx-x



STYLING DASAR UNTUK DATA VEKTOR





KATA PENGANTAR

Puji Syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena atas rahmat dan hidayah-Nya kami telah berhasil menyusun Modul Bimbingan Teknis Penguatan Simpul Jaringan Styling Dasar untuk Data Vektor. Modul ini disusun dalam rangkaian 3 seri pembelajaran yang ditulis sebagai bahan dalam pelaksanaan bimbingan teknis penguatan simpul jaringan.

Penyusunan modul ini, tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak, karena beberapa bagian pada modul ini merujuk pada Modul Pelatihan Balai Diklat Badan Informasi Geospasial maupun dari beberapa sumber ajar yang telah tersedia.

Modul ini diharapkan dapat meningkatkan kapasitas pengetahuan dan keterampilan sumber daya manusia (SDM) di bidang pemetaan dan sistem informasi geografis bagi pihak-pihak terkait dalam rangka pendampingan dan penguatan simpul jaringan baik di tingkat daerah maupun pusat. Peningkatan kapasitas ini sangat penting artinya dalam mendukung pengumpulan, pengelolaan data dan informasi geospasial, sehingga sasaran-sasaran kegiatan pendampingan dan penguatan simpul jaringan di daerah lebih optimal.

Kami berharap, sumbangsih kecil kami ini bisa bermanfaat bagi peningkatan sumber daya manusia untuk sekarang dan masa depan.

Cibinong, Juni 2023 Penyusun



DAFTAR ISI

DAFTAR	ISI	4
I. PEN	IDAHULUAN	5
1.1.	Latar Belakang	5
1.2.	Diskripsi Modul	5
1.3.	Tujuan Pembelajaran	5
II. STY	LING/SIMBOLOGI PADA DATA VEKTOR	6
2.1.	Ringkasan Kegiatan	6
2.2.	Memodifikasi Simbol Unsur Spasial	6
a.	Data Titik	6
b.	Data Garis	8
С.	Data Poligon1	L3
2.3.	Pemberian Label Pada Unsur Poligon1	18
2.4.	Ekspor Style	22
2.5.	Impor Style	25
III. R	ANGKUMAN	30
Lampirar	n Daftar Pustaka	31



I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Peta merupakan alat yang kuat untuk memvisualisasikan dan menyampaikan informasi geografis secara efektif. Agar mampu menyampaikan pesan, maka suatu peta harus dibangun sedemikian rupa sehingga bisa menjadi bahasa komunikasi visual untuk data spasial. Simbologi atau tampilan peta yang tepat memainkan peran krusial dalam memperjelas dan meningkatkan pemahaman terhadap data geografis yang disajikan. Melalui penggunaan teknik-teknik styling yang tepat, pengguna dapat memilih simbol, warna, dan atribut visual lainnya yang sesuai untuk memperjelas pola, hubungan, dan perbedaan dalam data geografis. Modul ini memberikan pemahaman yang mendalam tentang pentingnya simbologi dalam GIS dan bagaimana mengoptimalkan tampilan peta untuk meningkatkan komunikasi informasi geografis kepada pengguna.

Secara umum simbologi itu sangat penting karena merupakan bagian dari komunikasi efektif yang dapat meningkatkan pemahaman pengguna, merepresentasikan data yang akurat sehingga dalam konteks pengambilan keputusan jadi lebih baik berdasarkan informasi geospasial yang disajikan pada peta.

Modul Simbologi, secara umum membahas tentang bagaimana mengubah tampilan peta secara visual dengan pemilihan simbol, atribut dan warna. Selain itu, dibahas pula beberapa hal yang berkaitan dengan penyimpanan format simbologi atau style dalam QGIS, sehingga pembaca dapat melakukan berbagai modifikasi peta dengan tema yang sama atau publikasi secara online dengan simbologi yang sama untuk mendapatkan sajian peta yang diharapkan.

1.2. Diskripsi Modul

Modul Simbologi, secara umum membahas tentang bagaimana mengubah tampilan peta secara visual dengan pemilihan simbol, atribut dan warna. Selain itu, dibahas pula beberapa hal yang berkaitan dengan penyimpanan format simbologi atau style dalam QGIS, sehingga pembaca dapat melakukan berbagai modifikasi peta dengan tema yang sama atau publikasi secara online dengan simbologi yang sama untuk mendapatkan sajian peta yang diharapkan.

1.3. Tujuan Pembelajaran

Dengan mempelajari dan mempraktekkan modul ini, maka peserta latih pada akhir modul ini diharapkan mampu :

- 1. Mampu menampilkan data spasial garis, titik dan poligon dengan tampilan yang menarik
- 2. Mampu menyimpan styling atau simbologi ke format .sld
- 3. Mampu melakukan impor styling atau simbologi dengan file .sld



II. STYLING/SIMBOLOGI PADA DATA VEKTOR

Indikator Keberhasilan

Setelah menyelesaikan bab ini, peserta latih mampu:

- Menampilkan data spasial garis, titik dan poligon dengan tampilan yang menarik
- Menyimpan styling atau simbologi ke format .sld
- Melakukan impor styling atau simbologi dengan file .sld

2.1. Ringkasan Kegiatan

Simbol Peta adalah gambaran grafis yang secara konvensional mencerminkan kenampakan yang ada di permukaan bumi/benda angkasa atau yang ada kaitannya dengan permukaan bumi/benda angkasa. Dengan adanya simbol, peta dapat disederhanakan sehingga kita mempunyai kemungkinan untuk membedakan obyek-obyek yang berbeda-beda. Suatu simbol (peta) harus dibuat sebaik mungkin. Simbol yang baik dapat berarti:

- 1. mudah dikenali (konvensional) walaupun tanpa membaca legenda sekalipun;
- 2. mudah dibuat dan mudah dibedakan dengan simbol yang lain;
- 3. ukurannya tidak terlalu besar maupun terlalu kecil.

Simbol letaknya di dalam muka peta (map face) dan mencerminkan kenampakan, sedangkan legenda menerangkan arti dari simbol dan letaknya ada di luar peta (diluar daerah yang dipetakan). Dalam menyusun atau memilih simbol kita harus memperhatikan unsur-unsur sebagai berikut:

- 1. Bentuk, baik untuk menunjukkan perbedaan kualitatif.
- 2. Ukuran, berfungsi langsung dari besaran yang diukur
- 3. Kerapatan, menggambarkan data kuantitatif yang dirankingkan
- 4. Warna, membedakan berbagai variasi fenomena kualitatif
- 5. Tekstur, untuk perbedaan kualitatif terutama peningkatan kerapatan untuk meningkatkan kepentingan
- 6. Orientasi, sangat baik untuk menunjukkan perbedaan kualitatif

Adapun pembelajaran yang didapatkan melalui modul ini yaitu memodifikasi simbol unsur spasial baik yang pertipe titik, garis dan polygon. Kemudian simbolisasi unsur disimpan dalam format .sld agar bisa digunakan kembali untuk tema yang sama maupun publikasi data secara online.

2.2. Memodifikasi Simbol Unsur Spasial

Tampilan unsur-unsur spasial dari layer secara default seringkali tidak sesuai dengan kebutuhan. Berikut langkah-langkah untuk memodifikasi unsur-unsur spasial berdasarkan karakteristik datanya.

a. Data Titik

Persiapkan data yang akan dilakukan simbologi melalui aplikasi QGIS. Selanjutnya perhatikan langkah berikut

1. Klik dua kali dari *layer* ADMINISTRASI_PT.shp hingga muncul kotak dialog *Property Layer* atau dengan cara klik kanan pada layer-properties- akan muncul kotak dialog *Property Layer*. Lakukan modifikasi bentuk symbol, ukuran dan warna sesuai dengan ketentuan yang berlaku.



Q Layer Properties — ADMINIS	STRASI_PT — Symbology	y			×
Q	🔚 Single Symbol				▼.
information	•	🔻 🔍 Mark	ær		(P)
Nource		• s	imple Marker		
😻 Symbology	_				
(abc Labels					
abc Masks					
幹 3D View	Unit Millimeters				•
📬 Diagrams	Opacity Color				100,0 % ♀
Fields	Size 2,00000				¢ (E,
🗄 🔡 Attributes Form	Rotation 0,00 °				¢ (E,
• 📢 Joins	♀ Favorites				🖾 💌 📲a
📄 Auxiliary Storage		~	•		
Sections	•	0			_
🧭 Display	dot black	dot white	dot blue	dot green	
≼ Rendering					•
🕓 Temporal				Save Sym	bol Advanced 🔻
8 Variables	Layer Rendering				
Metadata	Style 🔻			OK Cancel	Apply Help

2. Klik *single symbol* – kemudian select simple marker. Sesuaikan ukuran simbol, warna, garis tepi simbol, dan bentuknya sesuai kebutuhan.

Q		불 Single Symb	ol					•
i	Information			🔻 🖲 Marker			a l	
ગુજી	Source			Simple Marker	ſ			
~	Symbology							
abc	Labels							
abc	Masks							
\	3D View	Symbol layer typ	e Simple Ma	rker			•	-
۹.	Diagrams	Size	2,000000		\$	Millimeters •	e,	
	Fields	Fill color				~	e,	
	Attributes Form	Stroke color				•	e,	
	Joins	Stroke style	Solic	1 Line		•	e,	
	Auxiliary Storage	Stroke width	Hairline		-	Millimeters •	e,	
٩	Actions	Join style	Bevel			•	e,	
,	Display	Rotation	0,00 °			\$	e,	
*	Rendering	Offset	x 0,00000	0	\$	Millimeters 💌		
	Temporal		y 0,00000	0	\$		_	Ŧ
	Variables	Layer Rende	ering					
)	Metadata 💌	Style 🔻			ОК	Cancel Apply	Help	р



3. Klik *single symbol* – kemudian select simple marker. Sesuaikan ukuran simbol, warna, garis tepi simbol, dan bentuknya sesuai kebutuhan.

Q *Untitled Project — QGIS			- 🗆 X
Project Edit View Layer Settings	<u>Plugins Vector Raster Databa</u>	se <u>W</u> eb <u>M</u> esh Processing <u>H</u> elp	
🗋 🚞 🖥 🔯 🖏 🐩 [🕎 🗞	A Contraction of the second	IINISTRASI_PT — Symbology	×
🧔 🎕 VG 🔏 👒 🛛 🛛 🥢	7 🗟 a	E Single Symbol	-
CN	🖥 🕤 👔 Information	* * Marker	
🔣 + 📑 + 🎭 + 🛼	Source	★ Simple Marker	
Browser	Symbology	+	
★ Favorites	(abc Labels		
Spatial Bookmarks G Home	abo Masks		
 C:\ 	😤 3D View	Rotation 0,00 °	t (E, A
D:\ GeoPackage Spatialite	Diagrams	Offset 0,000000	· .
PostGIS	Fields	y 0,00000 -	
MSSQL	😑 Attributes Form	Anchor point	
Oracle	• 📢 Joins	HCenter	
ayers ✔ /∄ 🖘 🍸 ६a 🕶 🖼 😭 🗔	Auxiliary Storage	$\blacksquare \diamondsuit \textcircled{0} \textcircled{0} \bigtriangleup \bigtriangleup \bigstar \bigstar \bigstar \textcircled{1} \textcircled{0} + \clubsuit \times$	
✓ ● ADMINISTRASI_PT	Sections		€,
	🧭 Display		
	🎸 Rendering	Z Fashla sumhal lause a	
	🕓 Temporal		*
	8 Variables	► Layer Rendering	
	Metadata	▼ Style ▼ OK Cancel Apply	Help
		•	
9. Type to locate (Ctrl+K)	leady Coordin	ate 673162.9116583 🏶 Scale 1:68417 💌 🖨 Magnifier 100% 🚔 Rotation 0.0 °	

4. Berikut adalah tampilan simbologi untuk data ADMINISTRASI_PT.shp

Q *Untitled Project QGIS	_	- 🗆	\times
Project Edit View Laver Settings Plugins Vector Baster Database Web Mesh Processing Help			
- □ = = = = =			
🗱 🏟 Vi 🖉 🐘 🕅 1 🦧 / 🖯 - 12 R + 12 R + 23 R + 4 R = 4			
blowser 000 ★			
<pre> favorites favorites Spatial Bookmarks C(\ C(\ SocPackage Spatialite PostGIS MosSQL v Crade v ADMINISTRASL PT</pre>			
Coordinate 674253,9123281 Scale 1:72224 Magnifier 100% Cotation 0,0 ° ✓ Ready	nder 💮	EPSG:32749	Q

b. Data Garis

Persiapkan data yang akan dilakukan simbologi melalui aplikasi QGIS. Selanjutnya perhatikan langkah berikut

1. Klik dua kali dari *layer* Jaringan Jalan.shp hingga muncul kotak dialog *Property Layer* atau dengan cara klik kanan pada *layer-properties-* akan muncul kotak dialog *Property Layer*. Lakukan modifikasi bentuk simbol, ukuran dan warna sesuai dengan ketentuan yang berlaku.



Q *Untitled Project — QGIS		- 0	\times
Project <u>E</u> dit <u>V</u> iew <u>Layer</u> <u>Settings</u>	Plugin laver Properties - la	laringan lalan — Symbology	
🗋 🚞 📑 🔂 😵 💕 👘 🍫			
🧔 📽 Vî 🔏 🖏 🕅 🛛 🦊 /		Single Symbol	
	a a 🚺 Information	▼ — Line 🕀 🛆	
	Source		
	Symbology		
Srowser			
Favorites	Labels		
Image: Spatial Bookmarks	abc Masks		
Home	🔶 3D View	Unit Millimeters	
	🐪 Diagrams	Opacity 100,0 % 🗘	
🔮 GeoPackage		Color	
🖉 SpatiaLite		Width 0.26000	
PostGIS	🗄 Attributes Form		
	• ┥ Joins	Q. Favorites	
ayers	Auxiliary Storage		
	(Å:		
v <u>Janngan Jalan</u>	Actions		
	🗭 Display		
	≼ Rendering	dash black dash blue dash green dash red 💌	
	C Temporal	Save Symbol Advanced 🔻	
	C Martin	h Lavar Dandaring	
	Variables		
	🥑 Metadata	Style V OK Cancel Apply Help	
	loggles the editing sta Coordinate 67	6/1819,9121/36 👋 Scale 1:140929 🝸 💼 Magnifier 100% 🗢 Rotation 0,0 ° 🗢 🗸 Render 😁 EPSG:3274	49 🗨

- 2. Dalam melakukan simbologi ada 4 jenis simbologi untuk data garis yaitu
 - *Single symbol*, digunakan untuk memodifikasi garis dengan warna atau pola yang sama
 - *Graduated* (gradasi), digunakan untuk menggambarkan perbedaan nilai atribut dan syaratnya memiliki atribut dengan jenis numerik.
 - Categorized (dikategorikan), digunakan untuk menggambarkan distribusi berdasarkan klasifikasi atribut dengan warna atau symbol yang berbeda pada polygon
 - *Rule-base* (berdasarkan aturan), digunakan untuk menggambarkan garis dengan aturan atau kondisi tertentu.

🔇 Layer Properties — Jaringan Ja	No Symbols	~
۹	Single Symbol	
	Categorized	
	Graduated	
🗞 Source	Rule-based	
😻 Symbology		
(abc Labels		
abc Masks		
🔶 3D View Unit	Millimeters	
Opa Diagrams Colo	city or	100,0 % ♀
Fields		
Attributes Form	0,26000	
• Joins	Favorites	🖾 💌 🔮
Auxiliary Storage		^
Actions		
🗭 Display —		
🞸 Rendering	dash black dash blue dash green	dash red 👻
🕓 Temporal		Save Symbol Advanced 🔻
	ayer Rendering	
📝 Metadata 🚽 St	yle 🔹 OK	Cancel Apply Help
 ✓ Variables ► L ✓ Metadata 	ayer Rendering yle OK	Cancel Apply Help



 Untuk menentukan jenis simbol yang akan kita gunakan, sesuaikan dengan kebutuhan dan melihat isian attribute tabel terlebih dahulu. Klik kanan pada layer Jaringan Jalan.shp – properties – open attribute table.



4. Berikut adalah tampilan attribute table dari data Jaringan Jalan. Jika dilihat dari isi datanya yang memiliki nilai/value yang berbeda adalah field F_Jalan, N_Jalan_12, Panjang_M. Namun hanya data F_Jalan yang isinya merupakan klasifikasi jalan sedangkan N_Jalan_12 dan Panjang_M memiliki isian atribut yang berbeda setiap geometrinya. Maka untuk membuat informasi yang menarik pada data Jaringan Jalan, gunakan jenis simbol categorized untuk field F_Jalan.

	Jaringan Jalan — Fea	tures Total: 11843,	Filtered: 11843, Selected: 0	-	>	<			
/	/ 🗰 🖯 1 🖷 🖮 🗠 🖄 🖆 1 🦦 🗮 💟 🧏 🍸 🗶 🏘 🖓 1 🐘 🐘 🌌 1 🗮 1 📾 🎕								
e	Sumber	Tahun	F_Jalan	N_Jalan_12	Panjang_M	-			
1	Citra dan Survei	2016	Jalan Arteri Sekunder I	Jl. Laksamana A	1359,42660292				
2	Citra dan Survei	2016	Jalan Arteri Sekunder II	Jl. Mayjen Moh	671,977070564				
3	Citra dan Survei	2016	Jalan Arteri Sekunder II	Jl. Ranugrati	157,934617455				
4	Citra dan Survei	2016	Jalan Arteri Primer III	Jl. Ciliwung	734,579361244				
5	Citra dan Survei	2016	Jalan Arteri Primer III	Jl. Kedawung	14,39132756340)			
6	Citra dan Survei	2016	Jalan Arteri Primer III	Jl. Sulfat	694,629065441				
7	▼ Show All Features, IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII								

5. Lakukan simbolisasi dengan klik kanan pada layer Jaringan Jalan.shp – pilih categorized.



🔇 *Untitled Project — QGIS			
Project Edit View Layer Settings	Plugi		
🗅 🖿 🗟 🔂 🔛 👘 🍢 ,	A Layer Properties — Jari	ingan Ja 🖉 No Symbols	
		Single Symbol	
	📜 🕖 Information	Graduated	
	Source	Rule-based	
🔣 = 📑 = 🔥 = 🚽	Sumbology		
rowser	Symbology		
	(abo Labels		
 Spatial Bookmarks 	Masks		
Home	🔶 3D View	Unit Millimeters 👻	
C\	Diamana	Opacity 100,0 % 🗘	
GeoPackage		Color	
/ SpatiaLite	Fields	N64b 0.26000	
PostGIS	😑 Attributes Form	Widit 0,2000	
MSSQL	• 🚽 Joins	G Favorites	
ayers	Aunilians Chargen		
× Λ, ⇒ Υ 4, → 34 B B G	Auxiliary Storage		
✓ — Jaringan Jalan	Actions		
	🧭 Display		
	🖌 Rendering	dash black dash blue dash green dash red 👻	
	T	III T Save Symbol Advanced 🕶	
	emporal		
	🗧 Variables	Layer Rendering	
		Style V OK Cancel Apply Help	

6. Pada isian value pilih attribute F_Jalan.

D ⊨ 🗏 🗈 😒 🛃 🛤	Q Layer Properties — Jari	ngan Jalan — Sym	bology		×	
	a	🚍 Categor	ized		•	
🤻 📽 V6 🔏 👒 🔢 🛛 🥂	/ 📴 🕜 Information	A Value			* 8	
CN 16-39333	1 m Ja causa	Cartal	abc Sumber			
🔣 + 📑 + 🎭 + 🛶	Source	Symbol	abc Tahun			
rowser	Symbology	Color ramp	a bc F Jalan			
3 C T # 0	(abc Labels	Symbol	abc N Jalan 12		E Jalan	
☆ Favorites III Spatial Bookmarks	🕰 Masks		1.2 Panjang_M		String(50) NULL	
Home	🔶 3D View					
	🖬 Diagrams					
🔮 GeoPackage	in mage and					
SpatiaLite	rielus					
MSSOI	Attributes Form					
	• 📢 Joins					
ayers ✔ /∄ 😎 🍸 & ₀ 🕶 🕸 😭 🗔	Auxiliary Storage					
V — Jaringan Jalan	Actions					
	🧭 Display					
	🞸 Rendering					
	🕓 Temporal	Classify	🕀 🥯 Delete All		Advanced 🔻	
	8 Variables	► Layer R	endering			
	Notadata	y Style ▼		OK Cancel	Apply Help	

7. Pada isian *symbol* klik icon garis maka akan muncul kotak dialog *symbol settings*. Perlu diperhatikan dan disesuaikan pada bagian unit, color, width dan jenis pola garis yang akan digunakan. Pada data Jaringan Jalan tidak diubah karena masih mneggunakan jenis garis lurus. Jika sudah disesuaikan pada kotak dialog *symbol setting* maka klik OK.



			togorized	
Q Layer Properties — Jaringar	a Jalan — Symbology	×	Symbol Settings	×
4	Categorized	•	T Line	
 Information 	Value abc F. Jalan	3 -	Simple Line	+
🗞 Source	Symbol		. Simple Line	
😻 Symbology	Color ramp Rando	m colors		
(abc Labels	Symbol 🔻 Value Legend			
abo Masks				
🔗 3D View				
🐴 Diagrams			Unit Millimeters	
Fields			Color	-
🔡 Attributes Form				
• 📢 Joins			Width 0,26000	\$ €.
📄 Auxiliary Storage				
Actions			4 Favorites	
🗭 Display				
≼ Rendering				
🕚 Temporal	Classify 🖶 🧰 Delete All	Advanced 💌		•
8 Variables	Layer Rendering		ОК	Cancel Help
, 📝 Metadata	▼ Style ▼	OK Cancel Apply Help		

8. Kemudian klik *classify*

Q Layer Properties — Jarin	gan Jalan — Syn	nbology						×
Q	📑 Categor	rized						•
Information	Value	abc F_Jalan						3 -
💸 Source	Symbol							\
😻 Symbology	Color ramp			Rano	dom colors			
(abc) Labels	Symbol	▼ Value	Legend					
abc Masks								
প 3D View								
📬 Diagrams								
Fields								
🔡 Attributes Form								
• Joins								
Auxiliary Storage								
Actions								
두 Display								
🞸 Rendering								
🕓 Temporal	Classify	#	Delete All					Advanced 🔻
8 Variables	► Layer R	endering						
📝 Metadata	😴 Style 🔻				ОК	Cano	el A	Apply Help

9. Berikut tampilan hasil *classify*. Jika hasil random colornya masih belum sesuai dengan yang diinginkan, klik 2x pada garis yang akan disesuaikan. Setelah muncul kotak dialog *symbol selector* maka sesuaikan yang dibutuhkan – klik OK. Kembali ke layer *properties* – klik *apply* – klik OK



Information Value Ispace Symbol Symbol Symbol Value Ispace Symbol Ispace Symbol Value Ispace Symbol Value Ispace Ispace Ispace Ispace Ispace Ispace Ispace Ispace Ispace Ispace <td< th=""><th>Q Layer Properties — Jaringan</th><th>Jalan — Syml</th><th>bology</th><th></th><th>×</th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></td<>	Q Layer Properties — Jaringan	Jalan — Syml	bology		×					
information Value wb F_Jalan ▼ E Source Symbol Symbol Symbol Information ▼ E Symbology Color ramp Random colors ▼ Information ▼ E Symbology Color ramp Random colors ▼ Information ▼ Information Symbol Value Legend 1 Information Information Information Symbol Value Legend 1 Jalan Arteri Primer 1 Information Information </th <th>Q</th> <th>📑 Categori</th> <th>ized</th> <th></th> <th>-</th> <th>?</th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th>	Q	📑 Categori	ized		-	?				
Symbol Symbol Symbology Color ramp Random colors Symbol Value Legend Interview Jalan Atteri Primer Jalan Atteri Primer Jalan Atteri Primer Jalan Atteri Primer Jalan Atteri Sekunder II Jalan Kolektor Primer II Jalan Kolektor Primer II Jalan Kolektor Primer II Jalan Kolektor Sekunder II Jalan Lokal Jalan Lok	information	Value	abc F_Jalan		3	Q Syr	nbol Selecto	r		×
Symbology Color ramp Random colors Symbol Value Labels Symbol Value Legend Image: Symbol Value Image: Symbol Value Image: Symbol Value Symbol Value Image: Symbol Value <t< td=""><td>💸 Source</td><td>Symbol</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>•</td><td>Line</td><td>-</td><td></td></t<>	💸 Source	Symbol					•	Line	-	
Symbol Value Legend Libels Jalan Atteir Primer Jalan Atteir Primer Jalan Atteir Primer Jalan Atteir Primer Jalan Atteir Sekunder Jalan Atteir Sekunder Jalan Kolektor Primer Jalan Kolektor Primer Jalan Kolektor Sekunder Jalan Kolektor Sekunder Joins Jalan Lingkungan Jalan Lokal Sekunder Jalan Lokal Sekunder Jalan Kolektor Sekunder Jalan Lokal Sekunder Jalan Lokal Sekunder Jalan Lokal Sekunder Jalan Lokal	😻 Symbology	Color ramp		Random colors	<u> </u>			— Simple Line	5	
CDD Masks	(abc) Labels	Symbol	Value	Legend	1					
✓ Jalan Arteri Sekunder I Jalan Arteri Sekunder I ✓ Jalan Arteri Sekunder II Jalan Arteri Sekunder II ✓ Jalan Arteri Sekunder II Jalan Arteri Sekunder II ✓ Jalan Arteri Sekunder II Jalan Kolektor Primer I ✓ Jalan Kolektor Primer I Jalan Kolektor Primer I ✓ Jalan Kolektor Primer I Jalan Kolektor Primer I ✓ Jalan Kolektor Sekunder II Jalan Kolektor Sekunder II ✓ Jalan Kolektor Sekunder II Jalan Kolektor Sekunder II ✓ Jalan Kolektor Sekunder II Jalan Kolektor Sekunder II ✓ Jalan Kolektor Sekunder II Jalan Kolektor Sekunder II ✓ Jalan Lokal Kolektor Sekunder II Jalan Lokal Sekunder II ✓ Jalan Lokal Sekunder Jalan Lokal Sekunder II ✓ Jalan Lokal Sekunder Jalan Lokal Sekunder ✓ Auxiliary Storage ✓	abc Masks	V — V —	Jalan Arteri Primer Jalan Arteri Primer III	Jalan Arteri Primer Jalan Arteri Primer III	· /					
 Jalah Arteri Sekunder III Jalah Arteri Sekunder III Jalah Arteri Sekunder III Jalah Arteri Sekunder III Jalah Kolektor Primer I Jalah Kolektor Primer II Jalah Kolektor Sekunder III Jalah Kolektor Sekunder II Jalah Kolektor Sekunder III Jalah Kole	প 3D View	\checkmark	Jalan Arteri Sekunder I Jalan Arteri Sekunder II	Jalan Arteri Sekunder I						
✓ – Jalan Kolektor Primer I Jalan Kolektor Primer I Jalan Kolektor Primer I ✓ – Jalan Kolektor Primer II Jalan Kolektor Primer II Opadity ✓ – Jalan Kolektor Primer II Jalan Kolektor Primer II Opadity ✓ – Jalan Kolektor Primer II Jalan Kolektor Primer II Opadity ✓ – Jalan Kolektor Sekunder I Jalan Kolektor Sekunder I Jalan Kolektor Sekunder I Opadity ✓ – Jalan Lokal Jalan Kolektor Sekunder II Color ✓ – Jalan Lokal Jalan Lokal Jalan Kolektor Sekunder II ✓ – Jalan Lokal Jalan Lokal Jalan Lokal ✓ – Jalan Lokal Jalan Lokal Jalan Lokal ✓ – Jalan Lokal Jalan Lokal Jalan Lokal ✓ – Jalan Lokal Jalan Lokal V ✓ – Alek Kereta Api Rel Kereta Api Rel Kereta Api ✓ – all other values ✓ – all other values ✓ – all other values	Diagrams	 ✓ 	Jalan Arteri Sekunder III	Jalan Arteri Sekunder III			Atilias about			
Image: Attributes Form Image: Im	Fields	✓ — ✓ —	Jalan Kolektor Primer I Jalan Kolektor Primer II	Jalan Kolektor Primer I Jalan Kolektor Primer II		Opacit	Minimeters		100,0 % 🌲	1-
Jain Kolektor Sekuluter I Jain Kolektor Sekuluter II Joins ✓ ✓ Jain Lingkungan Jain Lokal Jain Lokal ✓ Jain Lokal Sekunder ✓ Jain Lokal Sekunder ✓ Actions ✓ all other values	🔜 Attributes Form	✓ —	Jalan Kolektor Sekunder I Jalan Kolektor Sekunder I	Jalan Kolektor Sekunder I		Color			-	J
✓ – Jalan Lokal Jalan Lokal Jalan Lokal ▲ Auxiliary Storage ✓ – Jalan Lokal Sekunder Jalan Lokal Sekunder ✓ – Rel Kereta Api Rel Kereta Api ✓ – Display ✓ – all other values		 ✓ 	Jalan Lingkungan	Jalan Lingkungan		Width	0,26000		¢ (=	
Automay solvage V - Rel Kereta Api Rel Kereta Api all other values Polsplay Rendering	Auvilianz Storago	✓ — ✓ —	Jalan Lokal Jalan Lokal Sekunder	Jalan Lokal Jalan Lokal Sekunder						
Actions A	Auxiliary Storage	✓ —	Rel Kereta Api	Rel Kereta Api		् Fa	vorites		🛛 🔻 👫	
Display Rendering	Actions	v	an other values						-	-
- Repdering						-				
	Kendering							$\overline{}$		-
Classify 🖶 😑 Delete All	U Temporal	Classify	🕀 📼 Delete All	\sim	Advanced 🔻			2 OK Car	icel He	elp
C Variables Layer Rendering	🗧 Variables	▶ Layer Re	endering				_ (
A DK Cancel Apply 3	📝 Metadata	Style 🔻		4 ок	Cancel Apply 3			<u> </u>		

10. Berikut adalah hasil simbologi Jaringan Jalan yang sudah disesuaikan



c. Data Poligon

Persiapkan data yang akan dilakukan simbologi melalui aplikasi QGIS. Selanjutnya perhatikan langkah berikut

1. Klik dua kali dari *layer* Tutupn_Lahan_Eksisting.shp hingga muncul kotak dialog *Property Layer* atau dengan cara klik kanan pada layer-properties- akan muncul kotak dialog *Property Layer*. Lakukan modifikasi bentuk symbol, ukuran dan warna sesuai dengan ketentuan yang berlaku.





- 2. Pada jenis symbol ada beberapa pilihan.
 - Single symbol, digunakan untuk mengisi polygon dengan warna atau pola yang sama
 - *Graduated* (gradasi), digunakan untuk menggambarkan perbedaan nilai atribut dan syaratnya memiliki atribut dengan jenis numerik.
 - Categorized (dikategorikan), digunakan untuk menggambarkan distribusi berdasarkan klasifikasi atribut dengan warna atau symbol yang berbeda pada polygon
 - *Rule-base* (berdasarkan aturan), digunakan untuk menggambarkan polygon dengan aturan atau kondisi tertentu.
 - *Inverted polygon,* digunakan untuk memberi style pada bagian luar poligon dan hanya tersedia untuk layer poligon saja.

Karena data tutupan lahan bukan jenis numerik, maka pilih yang categorized.



\bigcirc	Lavor Proportios — Tutupp	1.2		1	
~	Layer Hoperties Tutaph		No Symbols		
Q			Single Symbol		
;	Information	A 📑	Categorized		
	internation		Graduated		
3	Source	t	Rule-based		
			Inverted Polygons	;	
~	Symbology		2.5 D		
abc	Labels				
abc	Masks				
Ŷ	3D View	Unit	Millimeters		
1	Diagrame	Opaci	ty		100,0 %
	Diagranis	Color			_
	Fields				
-0	Attributes Form				
	Joins	۹ F	avorites		
	Auxiliary Storage			_	
٩	Actions				
,	Display				
*	Rendering		aradient	arav 3 fill	hashed black /
	Temporal	► La	yer Rendering		Save Symbol Advanced 💌 👻
8	Variables	Styl	e 💌	ОК	Cancel Apply Help

3. Karena tampilannya akan kita sesuaikan dengam kolom tutupan maka untuk isian *value* di pilih "Tutupan_1". *Color ramp* bisa diganti dan disesuaikan sesuai kebutuhan, pada contoh kali ini kita akan memilih *random color* – lalu klik *classify*





4. Berikut hasil classify.



Q Layer Properties — Tutupn_L	ahan_Eksistir.	ng — Symbology	×
۹	a Categori	ized	•
information	Value	abc Tutupan_1	3
💸 Source	Symbol		
🐳 Symbology	Color ramp	Random	colors
(abc) Labels	Symbol	Value	Legend
മ്മാ Masks		Bangunan Industri Daerah Pertanian	Bangunan Industri Daerah Pertanian
幹 3D View		Jaringan Jalan Kereta Api Lahan Terbangun	Jaringan Jalan Kereta Api Lahan Terbangun
🜱 Diagrams	V	Lahan Terbuka lahan tidak terbangun	Lahan Terbuka Jahan tidak terbangun
Fields	\checkmark	Perairan	Perairan
Attributes Form		Tempat Penimbunan Sampah	Permukiman Tempat Penimbunan Sampah
• Joins	✓	all other values	
Auxiliary Storage			
🔅 Actions			
🧭 Display			
≼ Rendering			
U Temporal	Classify	Delete All	Advanced 💌
🗧 Variables	Style -	ОК	Cancel Apply Help

5. Jika hasil *random color* masih belum sesuai dengan kebutuhan. Maka dapat dilakukan editing warna/tekstur/border. Dengan mengklik 2x pada value yang akan di edit. Kemudian akan muncul kotak dialog *symbol selector* – select *simple fill* – sesuaikan sesuai kebutuhan baik warna maupun garis tepi.

Q Layer Properties — Tutupn	_Lahan_Eksisti	ng — Symbology		×	, 🔍 Q 및 K 옥 《 🖑 🛯 🕌 🖪 🗐 🗍	F
۹	ategor	ized		-	Q Symbol Selector X	
information	Value	abc Tutupan_1	•	3		
💸 Source	Symbol			•	Simple Fill	
😻 Symbology	Color ramp	Randon	n colors			
(abc Labels	Symbol	▼ Value	Legend			
abo Masks	V V	Bangunan Industri Daerah Pertanian	Bangunan Industri Daerah Pertanian			
🔗 3D View	✓ ✓	Jaringan Jalan Kereta Api Lahan Terbangun	Jaringan Jalan Kereta Api Lahan Terbangun		Symbol layer type Simple Fill	
Magrams	V	Lahan Terbuka lahan tidak terbangun	Lahan Terbuka lahan tidak terbangun		Fill color	
Fields		Perpiran	Permitiman		Fill style	
🔡 Attributes Form	V	lempat Penimbunan Sampa	ah lempat Penimbunan Sar	npah	sh Stroke color	
• 📢 Joins		all other values				
auxiliary Storage					Stroke width 200000	
🔅 Actions						
두 Display					Join style	
≼ Rendering	•			•		
🕓 Temporal	Classify	🕀 📼 Delete All	Advanc	ed 🔻	OK Cancel Help	
8 Variables	► Layer Ro	endering OK	Cancel Apply He	elp	Type to locate (Ctrl+K) 3 673393,9114780	5

- *fill color* untuk memodifikasi warna yang diinginkan
- Fill style untuk memilih gradian khusus yang mengisi poligon



- Stroke color, untuk memilih warna tepi poligon
- Stroke width, untuk mengatur tebal garis tepi poligon
- Stroke style, untuk mengatur gaya/bentuk/jenis garis tepi
- 6. Lakukan langkah yang sama untuk setiap value, berikut hasil modifikasi setiap value untuk unsur tutupan lahan.



2.3. Pemberian Label Pada Unsur Poligon

- 1. Klik 2x pada layer atau klik kanan pada layer properties, maka akan muncul kotak dialog layer properties seperti dibawah ini. Ada beberapa pilihan untuk melakukan modifikasi label seperti:
 - Single label, digunakan untuk menampilkan satu label pada setiap fitur atau objek di data spasial
 - Rule based labeling, digunakan untuk menampilkan label dengan menerapkan aturan tertentu yang memenuhi kriteria yang sudah ditetapkan.



Q Layer Properties — Tutupn_La	han_Eksisting — Labels	×
Q	C No Labels	
🥡 Information 🔶	Gee Single Labels	
💸 Source	Blocking	
Symbology		
(abc Labels		
ඩා Masks		
幹 3D View		
🐪 Diagrams		
Fields		
🗄 Attributes Form		
• Joins		
Auxiliary Storage		
🔅 Actions		
두 Display		
≼ Rendering		
🕓 Temporal		
🗧 Variables	Style OK Cancel Apply Hel	р

2. *Klik single labels*. Pada bagian *value*, pilih field yang akan akan dimunculkan labelnya. Pada data tutupan lahan, label yang akan dimunculkan adalah field Tutupan_1



Q Layer Properties — Tutu	ıpn_Lahan_Eksisting — Lab	pels	×
Q	(Single Labels		•
information	Value abc Tutupan_1		3
🗞 Source	▼ Te: 123 OBJECTI	D_1	
😽 Symbology	Lore abc Sumber		
abo Labels	abc Tahun	1	
BC Masks	Loren 1.2 Shape_Ar	-* rea	▼ ▼
😚 3D View	abc Text	Text	A
Diagrams	^{+ab} c Formatting abc Buffer	Font MS Shell Dlg 2	▼ (□,
Fields	abc Mask	Style Regular	▼ €,
Attributes Form	Background		
Joins	Callouts	Points	· · · ·
Auxiliary Storage	/ Rendering	Color	
🔅 Actions		Opacity	100,0 % 🗘 🖶
Display		Allow HTML formatting	
🖌 Rendering		Q Favorites	🖾 💌 🖬 a
S Temporal			
Variables			
📝 Metadata 🛛	▼ Style ▼		OK Cancel Apply Help

3. Sesuaikan format label sesuai kebutuhan pada kotak dialog *layer properties*. Hasil perubahan secara langsung dapat dilihat pada bagian *text sample*.

Q Layer Properties — Tutupn_	Lahan_Eksisting — Labe	els						\times
Q	Single Labels							
information	Value abc Tutupan_1							
🗞 Source	 Text Sample 							
ኛ Symbology	Lorem Ipsun	n						1
(abc Labels								
abc Masks	Lorem Ipsum				144092			ł
🔶 3D View	abc Text	Text						-
Diagrams	^{+ab} Formatting	Font	MS Shell Dlg 2			•	(€,	-
	(abc) Mask	Style	Regular			•	. €,	
	Background		<u>U</u> 🖶 S 🖶			B 🖶 1		-
🗄 Attributes Form	Shadow	Size	14,0000			4	- -	-
• Joins	Placement		Points			-		-
Auxiliary Storage	A Rendering	Color				•		
Sections		Opacity	/			100,0 %		
🗭 Display			ow HTML formatting					
🞸 Rendering		Q Fav	vorites				- 1 a	
U Temporal								
E Variables								•
📝 Metadata	Style 💌		[ОК	Cancel	Apply	Hel	p

Ada beberapa fungsi yang tersedia untuk memodisikasi label seperti

- *Text*, digunakan untuk mengatur atribut dasar dari sebuah label seperti jenis font, ukuran font, warna teks, gaya teks (tebal, miring, garis bawah)
- *Formating*, digunakan untuk mengatur perataan, orientasi teks dan jarak antar karakter
- *Buffer*, digunakan untuk menambahkan *buffer* atau garis pinggiran pada label untuk membedakannya dari poligon. Ada beberapa pengaturan untuk ketebalan buffer, warna buffer dan gaya garis tepi.
- *Background*, digunakan untuk menambahkan latar belakang pada label untuk meningkatkan keterbacaan dengan mengatur warna latar belakang, transparansi dan bentuk latar belakang seperti kotak atau bentuk poligon
- *Shadow*, digunakan untuk menambahkan bayangan pada label untuk memberikan efek visual yang menarik dengan mengatur warna bayangan, tingkat transparansi, jarak bayangan dan sudut bayangan
- Placement, digunakan untuk mengatur penempatan label pada data poligon
- *Rendering*, digunakan untuk mengatur tampilan label dengan aturan-aturan khusus seperti membatasi penempatan label pada poligon dengan area tertentu, menghindari tumpang tindih dengan poligon lain atau memilih label yang di prioritaskan
- 4. Pada pengaturan text di input kan parameter
 - Font = MS Shell Dlg 2

Style = regular

Size = 10 points

Color = hitam

Maka label yang dihasilkan akan menjadi seperti gambar berikut.

🔇 Q Layer Properties — Tutup	n_Lah	an_Eksisting — Labe	els						\times	- 0 ×
Q		🖮 Single Labels						-	1	r Baster Database Web Mesh Progessing Help Ω 0 0 Ω Ω Ω Π σ ΙΙΙ Ο Ω Ο Ο Π Π Π Λ Σ = Ο Ο (T) -
 Information 	î,	alue abc Tutupan_1						-	3	
Source		Text Sample								
Symbology		Lorem Ipsum							^	Permukanan
abo Masks		Lorem Ipsum			9 1:29	9783 💌	· 12 *		*	rbangun Lahan Terbangun Permukiman Permukima
😚 3D View		abo Text	Text					A	-	a Lahan Terbangun Permukiman
🐪 Diagrams		 Formatting Buffer 	Font	MS Shell Dig Z						tan Permukiman Permuki
Fields		🔤 Mask 💭 Background	Style	<u>U</u> . S .			B 🕄 7			gun Permukiman Permuki
😑 Attributes Form		Callouts	Size	10,0000			\$	€,	.	un Permukiman Permukim
Joins		Placement		Points			*	€,	•	kiman Permukiman Permukiman Permukiman Daerah Pertanian Daerah Pertanian Permukiman
Auxiliary Storage		Rendering	Color					€,		an Permukiman Permukiman Daerah Pertanian Permukiman
💭 Actions			Opacit				100,0 %	€,	- 1	Permukiman Permukiman Daerah Pertanian Daerah Per
🧭 Display				ow HTML formatting						nan Permukiman Permuki
🞸 Rendering	L		Q Fa	vorites			0	· 👫		nan Permukiman Permukiman Daerah Pertanian Permukiman Daerah Pertanian Permukiman Daerah Pertanian Daerah Pertanian
🕓 Temporal	L									lan Permukiman Permuki
8 Variables									Ŧ	Permukiman Perairan Pertanian Permukiman Permukiman Permukiman
Motadata	v	Style 💌			OK	Cancel	Apply	Help	р	93,9117823 👋 cal 1:29783 👻 🔒 ignifi 100% 🌩 itati 0,0 ° 🗘 🗸 Render 💮 EPSG:32749 🔍

5. Banyaknya label yang sama dan berdekatan membuat tampilan menjadi kurang menarik seperti gambar diatas, maka ditambahkan pengaturan lain supaya label tersebut muncul jika label dengan font 10 muat dalam satu poligon. Klik tab rendering – pada bagian feature option ceklis label every part of multi-part features dan only draw labels which fit completely within feature. Dihasilkan simbologi seperti gambar dibawah, ketika di zoom poligonnya terlalu kecil tidak akan muncul (cek gambar bawah), namun di zoom sampai maksimal label akan muncul.



Q Layer Properties — Tutupn	Lahan_Eksisting — Labe	ls	-	X Baster Database	Web Mesh Proc	essing Help	Tidak muncul
A Information	Value abc Tuturan 1		PPAR	4 L L O C	0, 11 🗄 🏶		
	Text Sample				5 0 I = 4	~~~~ ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	
Source	Lorem Insum			- 7			
💱 Symbology	Lorem Ipsum						
abe Labels				Permul	kiman	Permukiman	Permukima
abo Masks	Lorem Ipsum	🍖 1:3532 💌 🍂	•	-			
প 3D View	abo Text	Rendering				Lahan Terbangun	
Diagrams	Formatting	Show all labels for this layer (including colliding labels)			Lahan Terb	angun	Permukiman
📕 Eialde	abe Mask	Data defined					
rieius	Background	Show label 4 Always show 4				Permukima	an
Attributes Form	Shadow Callouts	never when rotation defined always					
Joins	Placement	Easture antianc		-1 51			Lahan Terbangun
📄 Auxiliary Storage	🖌 Rendering					Laban Terbuka	7
Actions		✓ Label every part of multi-part features	<≣Ļ				
Display		Limit number of features to be labeled to		Lahan	Terbuka		
		Suppress labeling of features smaller than	Ŧ				Danaunan Industri
💗 kendering 🗥		0,00 mm	\$				banguhan industri
🤝 Temporal		✓ Only draw labels which fit completely within feature				Bangunan Industri	
Variables							

2.4. Ekspor Style

Pengaturan simbologi dilakukan untuk memenuhi visualisasi yang menarik baik untuk mencetak peta yang dibuat atau ditampilkan secara online. Pembuatan simbol bisa dilakukan satu kali untuk jenis/tema data spasial yang sama. Ketika simbolisasi telah selesai dilakukan, sebaiknya disimpan. Hal tersebut akan memudahkan jika simbol akan digunakan untuk data wilayah lainnya dengan tema yang sama atau publikasi data secara online misalnya di Geoportal Palapa (cara upload data dan simbol bisa dilihat pada modul upload data ke geoportal palapa). Berikut adalah cara menyimpan simbol.

1. Klik 2x pada layer atau klik kanan pada layer – properties – layer properties

Q	Layer Properties — Tutupn_La	ahan_Eksistir	ng — Symbology		×
Q		📑 Categor	ized		•
i	Information	Value	abc Tutupan_1		3
3	Source	Symbol			-
~	Symbology	Color ramp		Random colors	T
abc	Labels	Symbol 1	Value	Legend	
abo	Masks		Bangunan Industri Daerah Pertanian Jaringan Jalan Korota Ani	Bangunan Industri Daerah Pertanian Jaringan Jalan Korota Ami	
Y	3D View	V	Lahan Terbangun	Lahan Terbangun	
1	Diagrams	✓ ✓	Lahan Terbuka lahan tidak terbangun	Lahan Terbuka lahan tidak terbangun	
	Fields	\checkmark	Perairan	Perairan	
8	Attributes Form		Permukiman Tempat Penimbunan Sampal all other values	Permukiman h Tempat Penimbunan Sampah	
	Joins Auxiliary Storage				
٩	Actions				
9	Display				
*	Rendering				
	Temporal	Classify	🕀 😑 Delete All		Advanced 💌
3	Variables	▶ Layer Re	endering		
1	Metadata	Style 🔻		OK Cancel App	ly Help



2. Klik style – save style

Q Layer Properties — Tut	upn_Lahan_Eksist	ting — Symbology		×
Q	📑 Catego	prized		-
information	Value	abc Tutupan_1		• 8
Source	Symbol			-
😻 Symbology	Color ramp		Random colors	
(abc) Labels	Symbol	▼ Value	Legend	
abe Masks		Bangunan Industri Daerah Pertanian	Bangunan Industri Daerah Pertanian	
🔶 3D View		Jaringan Jalan Kereta Api Lahan Terbangun	Jaringan Jalan Kereta Api Lahan Terbangun	
Magrams		Lahan Terbuka lahan tidak terbangun	Lahan Terbuka lahan tidak terbangun	
Fields		Perairan Pormukiman	Perairan Permukiman	
🔡 Attributes Form	v	Tempat Penimbunan Samp	oah Tempat Penimbunan Sampah	
• Joins		all other values		
📄 Auxiliary Storage	Load	Style		
🔅 Actions	Save	Style		
🧭 Display	Save	as Default		
≼ Rendering	Resto	ore Default		
Temporal	Add. Rena	 me Current		Advanced 🔻
8 Variables	• defa	ult		
Metadata	👻 Style 🔻		OK Cancel	Apply Help

3. Untuk keperluan penyebarluasan data secara online, simbologi yang digunakan umumnya berformat .sld. Pada format sld, seluruh pengaturan di kotak dialog properties akan tersimpan dalam satu format. Pada data tutupan lan maka pada *save style* pilih as SLD style.

Q Layer Properties — Tutu		sting — Symbology		×
۹	📑 Categ	jorized		-
information	Value	abc Tutupan_1		3 -
💸 Source	Symbol			-
😻 Symbology	ر 📿 Sav	<i>v</i> e Layer Style	×	T
(abc) Labels	Save st	tyle As QGIS QML Style File		
abc Masks	File	As SLD Style File		
幹 3D View		✓ X Layer Configuration	📤 a Api	
Diagrams		V 🞸 Symbology		
Fields		J Symbology	un	
Attributes Form		✓ (abels	n Sampah	
• Joins	Catego	ries		
Auxiliary Storage		✓ Ø Actions	_	
Actions		🗸 🤛 Map Tips		
		🗸 🛀 Diagrams		
Rondoring		✓ ▲ Attribute Table Settings	-	
Temporal		OK Cancel H	Help	Advanced 💌
8 Variables	▶ Layer	Rendering		
Metadata	Style 🔻		OK Cancel	Apply Help

4. Tentukan lokasi penyimpanan dengan melakukan klik pada simbol titik tiga di bagian file. Inputkan lokasi penyimpanan.



Q Save Layer Style X		Q Create or select a file			
Save style	As SLD Style File	\leftrightarrow \rightarrow \checkmark \uparrow	\leftarrow \rightarrow \checkmark \uparrow \blacksquare \leftarrow BimTek \rightarrow Juknis \lor \bigcirc		
File		Organize 🔹 New folde	er	≣ •	?
	Layer Configuration	2024	Name	Date modified	
	🗸 🚿 Symbology	Notulen	📜 A.1 SIG Tk. Dasar	17/05/2023 13:38	
	☑ 🌍 3D Symbology		📒 A.2 SIG Tk. Lanjut	17/05/2023 13:38	
	✓ (abc) Labels	> 踜 Dropbox	A.5 Web GIS	17/05/2023 13:38	
	✓ Fields	🗸 💻 This PC	📒 Palapa	10/03/2023 14:24	
Categories	V - Forms	> 🚢 Local Disk (C:)	🚞 Simpul Jaringan	15/05/2023 15:05	
	✓ Ø Actions	> 🛋 DATA (D:)			
	🔽 🤛 Map Tips	•			
	V 🍋 Diagrams	File name: Tutupan lahan			
	Attribute Table Settings	Save as type: SLD F	ile (*.sld)		~
	OK Cancel Help	▲ Hide Folders		Save Cancel	

5. Kemudian klik OK



6. Untuk memastikan sudah tersimpan, buka pada file manager di lokasi penyimpanan sebelumnya. Dan sld tutupan lahan sudah tersimpan.





2.5. Impor Style

Ketika membuat data untuk wilayah lain dengan tema yang sama, untuk simbolisasi bisa menggunakan simbol yang sudah pernah dibuat untuk efisiensi waktu dan tenaga. Sebelum melakukan impor style maka tambahkan dulu layer yang akan dilakukan simbolisasi dengan style yang sudah disimpan.

1. Klik *layer* – klik *add layer* – klik *add vector layer*. Maka tampilannya hanya satu warna saja untuk seluruh data yang ada meskipun memiliki nilai atribut yang berbeda.



2. Klik kanan pada layer Tutupn_Lahan_Eksisting – pilih properties. Maka akan muncul kotak dialog layer properties seperti dibawah



Type to locate (Chri+K) Coordinate 671339,9116348 🗞 Scale 1:129388 💌 🔒 Magnifier 100% 🗘 Rotation (0,

3. Klik style – pilih load style



Q Layer Properties — Tutupn_	Lahan_Eksisting — Symbology	×
Q	Single Symbol	-
information	▼ ■ Fill	+
🗞 Source	Simple Fill	
Symbology		
(abc) Labels		
abc Masks		
幹 3D View	Unit Millimeters	•
🐪 Diagrams	Opacity Color	100,0 % 🗘
🧾 Fields		
🗄 Attributes Form		
• Joins	Q Favorites	🛛 💌 👫
📄 Auxiliary Storage		
🔅 Actions	Save Style	
🗭 Display	Save as Default	
🞸 Rendering	Restore Default ill hashed black / hashed black \	•
🕕 Temporal	Add Save Symbol	Advanced 🔻
8 Variables	Rename Current	
Metadata	Style OK Cancel Apply	/ Help

4. Pada kotak dialog *database styles manager* pilih lokasi penyimpanan file sebelumnya. Pada icon "..."

Q Datab	Q Database Styles Manager X		
Load style	From File		
File	[
	✓ X Layer Configuration		
	🗸 🎸 Symbology		
	✓ 怜 3D Symbology		
	✓ (abc Labels		
	✓ 🚺 Fields		
Categories	V 🗄 Forms		
	✓ Actions		
	🗸 🤛 Map Tips	-	
	🗸 👊 Diagrams		
	✓ Attribute Table Settings		
	🖌 🎸 Rendering	-	
	Load Style Cancel Help]	

5. Pilih file .sld yang akan dijadikan simbolisasi pada peta – klik open



Q Select a file X					
$\leftrightarrow \rightarrow \checkmark \uparrow$	« BimTek > Juknis	✓ C Search Juknis			
Organize New folde	r	≣ - □ ?			
📒 Balangan	Name	^ Date modified			
Data	📜 A.1 SIG Tk. Dasar	17/05/2023 13:38			
	🦰 A.2 SIG Tk. Lanjut	17/05/2023 13:38			
> 😽 Dropbox	A.5 Web GIS 17/05/2023 13:38				
🗸 📮 This PC	🦰 Palapa	10/03/2023 14:24			
> 👪 Local Disk (C:)	📒 Simpul Jaringan	15/05/2023 15:05			
> 🛋 DATA (D:)	🗋 Tutupan lahan.sld	21/05/2023 11:45			
> 🗕 Local Disk (E:)					
> 📥 Local Disk (E:)					
File nar	ne: Tutupan lahan.sld	✓ QGIS Layer Style File, SLD File (* ✓			
		Open Cancel			

6. Kemudian klik *load style*



7. Pada kotak dialog *layer properties* akan muncul simbologi yang tersimpan pada file Tutupan lahan.sld sebelumnya. Kemudian klik *apply* – ok



Q Layer Properties — Tutupn	_Lahan_Eksisting — S	Symbology				\times
٩	ta Rule-based					•
information	Label	Rule	Min. Scale	Max. Scale	Count	Duplicate Count
Source	✓ Bang	. Tutupan_1 = 'Ba				
	✓ H Daera. ✓ Jaring.	Tutupan_1 = 'Da Tutupan 1 = 'Jar				
- Symbology	V Lahan.	Tutupan_1 = 'La				
(abc Labels	🗸 📃 Lahan.	Tutupan_1 = 'La				
abc Masks	V lahan .	Tutupan_1 = 'la				
<u>ک</u> مح	Perair.	. Iutupan_1 = 'Pe				
	V Ferri	Tutupan_1 = 'Te				
🐂 Diagrams	V Tutup.	(no filter)				
Fields						
吕 Attributes Form						
• Joins						
auxiliary Storage						
🔅 Actions						
🧭 Display						
Kendering	+ -)	Σ				Symbol Levels
🕓 Temporal	Refine Selected Ru	les 🔻				
🗧 Variables	Layer Renderi	ng				
Metadata	▼ Style ▼			ОК	Cancel	Apply Help
Tampilan layer sekaran	g sudah sesuai (dengan simbolo	ogi yang t	ersimpan	dalam T	utupan
lahan.sld						

Q*Untilted Project QGIS Project Edit View Layer Settings Plugins Vector Raster Database Web Mesh Processing Hep Image: Control of the control of th		
Project Edit View Layer Settings Blugins Vector Baster Database Web Mesh Processing Help	🔇 *Untitled Project — QGIS	
Image: Solution Image: Solutio	Project <u>E</u> dit <u>V</u> iew <u>Layer</u> <u>Settings</u> <u>P</u> lugins Ve	ect <u>or R</u> aster <u>D</u> atabase <u>W</u> eb <u>M</u> esh Pro <u>c</u> essing <u>H</u> elp
Image: Spatial Bookmarks Image: Spa	🗋 🚞 🖥 🕼 📽 👘 👘 🕫 🔎 🎵	P P 🖗 A 🔓 🧠 💺 🗉 🔇 🍣 🛯 🎕 🖀 🖀 × P 🔍 - 🗉 -
Image: Constraint of the second s	🤹 🎕 Vi 🔏 🖏 🔯 🛛 🤼 🌶 🗟 🐄	t - 🖹 🛅 🚯 🖻 🔗 I 🛥 🍕 I 📲 🛲 I 🖷 🤫 🦉 🖷 🦓 I இ I 🛃 I
rowser Favorites Spatial Bookmarks Spatial Bookmarks Spatial Bookmarks Spatial te Post GIS MSSQL Avers V Tutpun Lahan Teksing Spatial rebangun V Bangunan Industri V Bangunan Industri	CN3-363233270	ᅊᄫᅋᄬᄬᄬᄬ
rowser	K + B + C + C	
Favorites Spatial Bookmarks Home CA DA EA GeoPackage Spatialite PostGIS MSSQL Yers Bangunan Industri I Daringan Jalan Kereta Api Jaringan Jalan Kereta Api Jahan Terbuka I lahan Terbuka I lahan Terbuka I lahan tidak terbangun Perairan	rowser	08
 Tutupn Lahan Eksisting Bangunan Industri Daerah Pertanian Jaringan Jalan Kereta Api Lahan Terbangun Lahan Terbuka Iahan tidak terbangun Perairan 	 Favorites Spatial Bookmarks Home C:\ D:\ E:\ GeoPackage SpatiaLite PostGIS MSSQL 	
 ✓ Permukiman ✓ Tempat Penimbunan Sampah ✓ Tutupan_1 is " 	 Tutupn_1 Lahan Eksisting Bangunan Industri Eangunan Industri Eangunan Jalan Kereta Api Lahan Terbangun Lahan Terbuka Lahan tidak terbangun Perairan Perairan Tempat Penimbunan Sampah Tutupa_1 is " 	



8.





III. RANGKUMAN

Simbologi adalah bagian penting dalam pemetaan. Dalam membuat simbol, perlu dilakukan analisis antara data dan informasi yang akan di tampilkan sehingga pesan dapat disampaikan melalui bahasa visual yang dapat dipahami oleh pengguna. Dengan adanya simbologi, membuat suatu informasi geospasial mempunyai daya tarik tersendiri karena bersifat interaktif, informatif serta komunikatif bagi penggunanya. Jika data atau informasi tema tertentu sudah memiliki peraturan yang berlaku, sebaiknya menggunakan aturan simbolisasi yang ada.

Simbolisasi bisa dilakukan hanya satu kali untuk tema tertentu dan bisa digunakan kembali untuk wilayah lainnya dengan menyimpan atau mengekspor format simbolisasi dalam format .sld. Format .sld bisa digunakan dalam aplikasi Quantum GIS maupun publikasi data dan informasi geospasial secara online melalui portal (contoh: geoportal palapa).



Lampiran Daftar Pustaka

https://firmanhadi.github.io/belajar-sig/visualisasi-data-di-qgis.html diakses pada tanggal 22 Mei 2023





MODUL BIMBINGAN TEKNIS



Badan Informasi Geospasial (BIG) Jl. Raya Jakarta Bogor Km. 46. Cibinong, 16911 Telepon: (021) 8752062-63 Faksimili: 021 – 8752064 PO. Box. 46 CBI Website: www.big.go.id - Email: info@big.go.id Facebook: infogeospasial - Twitter: @infogeospasial Youtube: Badan Informasi Geospasial Instagram: @informasigeospasial, @pusat.skig